**UNIVERSIDADE NOVE DE JULHO**

**Disciplina: Projeto Prático de Programação**

**Brasil Studio Games**

São Paulo

2018**UNIVERSIDADE NOVE DE JULHO**

Disciplina: Projeto Prático de Programação

**BRASIL STUDIO GAMES**

Trabalho apresentado à Universidade Nove de Julho, UNINOVE, em cumprimento às exigências da disciplina de Projeto Prático de Programação, sob orientação do

Prof. MARCEL THOME FILHO

Gustavo Henrique Santos de Camargo - 2217112709

Victor Dias de Oliveira - 917105257

Juliana Barbosa de Lima - 917108125

Vânia de Souza Silva - 917106296

**Sumário**

[**Check-List para Condução de Projetos 5**](#_30j0zll)

[**Ficha de Cadastro de Oportunidade de Projeto 9**](#_1fob9te)

[**Termo de Abertura de Projeto - Project Charter 10**](#_3znysh7)

[**Formulário de Stakeholders 11**](#_2et92p0)

[**Matriz de Atribuição de Responsabilidades 12**](#_tyjcwt)

[**Ata de Reunião 13**](#_3dy6vkm)

[**Cronograma 14**](#_1t3h5sf)

[**Declaração do Escopo 16**](#_4d34og8)

[**Plano de Gerenciamento do Escopo 18**](#_2s8eyo1)

[**Formulário de Acompanhamento do Projeto 20**](#_17dp8vu)

[**Formulário para Gerenciamento de Riscos 21**](#_3rdcrjn)

[**Estrutura Analítica do Projeto (EAP ou WBS) 22**](#_26in1rg)

[**Dicionário do EAP (DEAP) 23**](#_lnxbz9)

[**Planejamento de análise 25**](#_35nkun2)

[**Descrição geral do sistema 26**](#_1ksv4uv)

[**Requisitos Funcionais 27**](#_44sinio)

[**Requisitos Não - Funcionais 29**](#_44sinio)

**Checklist de** [**Requisitos 30**](#_44sinio)

[**Relatório de Viabilidade 31**](#_2jxsxqh)

[**Teste de Viabilidade 32**](#_z337ya)

[**Estudo de Viabilidade Técnica 33**](#_3j2qqm3)

[**Estudo de Viabilidade de Cronograma 34**](#_1y810tw)

[**Estudo de Viabilidade Econômica 35**](#_4i7ojhp)

[**Análise das alternativas 36**](#_2xcytpi)

[**Conclusão de Estudo de Viabilidade 37**](#_1ci93xb)

[**Diagrama Entidade Relacionamento (DER) 38**](#_3whwml4)

[**Modelo Entidade Relacionamento (MER) 39**](#_2bn6wsx)

[**Dicionário de Dados 40**](#_qsh70q)

[**Modelagem Física 42**](#_3as4poj)

[**Documentação da interface do Sistema de Desktop 43**](#_1pxezwc)

[**Documentação do Plano de Testes 51**](#_49x2ik5)

[**Manual do Usuário 53**](#_2p2csry)

[**Plano de Implantação do Software 55**](#_147n2zr)

[**Aceite de Produtos ou Serviços 56**](#_3o7alnk)

[**Formulário de Lições Aprendidas 57**](#_23ckvvd)

[**Referências Bibliográficas 59**](#_3o7alnk)

**Checklist para Condução de Projetos**

|  |
| --- |
| **Empresa:** Brasil Studio Games |
| **Nome do projeto:** Plataforma de vendas on-line |
| **Gerente do projeto:** Victor Dias |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Sim** | **Não** | 1. **Fase de Iniciação** |
| X |  | 1. A proposta é coerente com a Visão e o Planejamento estratégico da organização patrocinadora do projeto (organização de origem) e com o Planejamento estratégico da executora? |
| X |  | 1. Os recursos estratégicos estarão disponíveis para condução do projeto? |
|  | X | 1. Foi formalizado um Project Charter, que define a justificativa, objetivo, os produtos do projeto (resultados e especificações) as premissas e os obstáculos do projeto? |
| X |  | 1. As premissas relevantes foram estabelecidas e validadas junto ao cliente? |
| X |  | 1. A Estratégia e o Escopo do projeto estão claramente definidos? |
| X |  | 1. A proposta possibilita Resultados e Retorno sobre o investimento compatíveis com as expectativas da organização? |
| X |  | 1. A avaliação qualitativa e quantitativa da viabilidade do projeto é consistente e defensável? |
| X |  | 1. Uma avaliação preliminar de riscos foi realizada? O grau de certeza das estimativas é suficiente para o nível de risco que a organização possa tolerar? |
|  | X | 1. As principais partes interessadas e afetadas foram adequadamente envolvidas? Foi preenchido o formulário de stakeholders? |
| X |  | 1. Já foi definido quem será o Gerente deste projeto, com a Capacitação e Experiência requeridas? |
|  | X | 1. A equipe necessitará de alguma forma de suporte, treinamento, direcionamento e/ou acompanhamento diferenciados? |
| X |  | 1. Toda informação relevante necessária para prosseguir o projeto está disponível e organizada? |
|  | X | 1. O Project Chart foi submetido e aprovado pelo cliente e organização? |
|  | X | 1. Existe a necessidade de um evento ou documento para formalizar o lançamento do projeto e o comprometimento das pessoas envolvidas? |
| X |  | **Prosseguir para fase de planejamento do escopo?** |
| **Assinatura GP: Victor Dias** | | |
| **Sim** | **Não** | 1. **Fase de Planejamento** |
| **2.1 Declarações do escopo e plano de gerenciamento do escopo** |
| X |  | 1. A declaração do escopo foi elaborada pela equipe de projeto, e os deliverables (produtos) identificados? |
| X |  | 1. Foi elaborado um orçamento incluindo custos fixos, variáveis e lucro? |
| X |  | 1. O orçamento foi elaborado pela equipe de projeto junto ao setor financeiro? |
| X |  | 1. O orçamento foi aprovado pela Diretoria da empresa? |
| X |  | 1. A equipe de projeto elaborou o plano de gerenciamento do escopo e definiu responsabilidades? |
| X |  | 1. Cliente aprovou orçamento e escopo do projeto? |
| X |  | **Prosseguir para fase de definição do escopo?** |
| **Assinatura GP: Victor Dias** | | |
| **Sim** | **Não** | **2.2 Definições do escopo, planejamento do tempo, recursos, qualidade, custos, comunicação** |
| X |  | 1. Os pacotes de trabalho da WBS foram completados e elaborado o dicionário da WBS? |
| X |  | 1. Os pacotes de trabalho foram desdobrados em atividades e estas foram sequenciadas? |
| X |  | 1. Foram identificados e datados os marcos do projeto? |
| X |  | 1. Os Recursos foram adequadamente alocados às atividades? |
| X |  | 1. Um orçamento detalhado foi conduzido para gerar a linha de base de custos do projeto? |
| X |  | 1. Existem Cronogramas, Marcos e Orçamentos estabelecidos? |
| X |  | **O Processo de desenvolvimento de fornecedores e aquisição está sistematizado e é conhecido?** |
| X |  | **Os Termos de referência (SOW) para fornecedores estão definidos?** |
| X |  | 1. Está definida a metodologia de Implementação e a sistemática de gerenciamento do projeto? |
| X |  | 1. As Responsabilidades estão claramente definidas? |
| X |  | 1. Um plano de qualidade visando assegurar os resultados e especificações foi estabelecido? |
| X |  | 1. Existe um sistema para documentação do projeto? |
|  | X | 1. Foi estabelecido um plano de comunicação para todos os envolvidos (relatórios e eventos)? |
| X |  | 1. Toda a documentação gerada foi integrada em um Plano detalhado do projeto? |
|  | X | **Foi realizada uma avaliação detalhada de riscos? Medidas contingenciais foram previstas?** |
| X |  | 1. O Plano do projeto foi submetido e aprovado pela organização? |
| X |  | 1. Existe a necessidade de um evento ou documento para formalizar o início da execução e o comprometimento das pessoas envolvidas? |
| X |  | **Prosseguir para fase de execução?** |
| **Assinatura GP: Victor Dias** | | |
| **Sim** | **Não** | 1. **Fase de Execução e controle** |
| X |  | 1. A Equipe está integrada e motivada para a execução das atividades (“team-building”)? |
| X |  | 1. A Liderança é reconhecida pela equipe, pela sua habilidade na comunicação, administração de conflitos e influência de pessoas? |
|  | X | 1. A Equipe requer treinamento específico nas tecnologias envolvidas? |
| X |  | 1. A Equipe está capacitada na solução de problemas e tomada de decisão? |
| X |  | 1. Os Fornecedores e interfaces da organização estão integrados ao projeto? |
| X |  | 1. O Processo de Negociação com fornecedores tem sido harmonioso e próspero (ganha-ganha)? |
| X |  | 1. As mudanças de escopo têm sido controladas e aprovadas? O Impacto das mudanças é simulado, avaliado e, após implementado, recoloca o projeto na trilha de seu objetivo? |
| X |  | 1. As informações têm sido distribuídas segundo o plano de comunicação? |
| X |  | 1. O cronograma está sendo cumprido dentro dos prazos? |
| X |  | 1. O projeto está dentro do orçamento? |
| X |  | 1. As lições aprendidas estão sendo registradas no formulário adequado? |
| X |  | **Os riscos estão sendo monitorados?** |
| X |  | 1. As Reuniões de acompanhamento estão ocorrendo conforme programado? |
| X |  | 1. As atas estão sendo elaboradas e as demandas dos stakeholders registradas e inseridas no projeto? |
| X |  | 1. Os Desvios entre Planejado e Realizado estão sendo identificados? |
| X |  | 1. As medidas corretivas estão sendo analisadas e implementadas? |
| X |  | 1. O Progresso e as auditorias estão sendo registradas e arquivadas? |
| X |  | **Prosseguir para fase de encerramento?** |
| **Assinatura GP: Victor Dias** | | |
| **Sim** | **Não** | 1. **Fase de Encerramento** |
| X |  | 1. Foram Realizados os procedimentos de encerramento do projeto (auditoria de resultados, encerramentos contratuais e administrativo)? |
| X |  | 1. O Processo de transição está encaminhado, assegurando a operação do produto do projeto? |
| X |  | 1. A organização patrocinadora do projeto, os clientes e/ou usuários e a equipe do projeto estão satisfeitos com os resultados? |
| X |  | 1. Foi conduzida uma reunião de balanço do projeto, concluindo-se as lições aprendidas (o que fizemos bem e onde podemos melhorar)? |
| X |  | 1. Que resultados podem ser compartilhados e utilizados com propósitos institucionais e/ou mercadológicos? |
| X |  | **Projeto considerado encerrado?** |
| **Assinatura GP: Victor Dias** | | |
| **Assinatura Gerente Geral: Gustavo Camargo** | | |
| **Assinatura do cliente: Juliana Barbosa** | | |

**Ficha de Cadastro de Oportunidade de Projeto**

**Identificação do Cliente**

|  |
| --- |
| **Empresa:** Brasil Studio Games |
| **Nome contato:** Juliana Barbosa |
| **Telefones:** (11)39457628 |
| **Endereço:** Rua 28 de Janeiro |

**Tipo de Projeto**

|  |
| --- |
| Software para utilização no site onde são vendidos os jogos desenvolvidos pela BSG. O sistema deverá permitir todo o cadastro e gerenciamento de clientes e produtos. |

**Responsável pelo atendimento ou venda**

|  |
| --- |
| **Nome:** Victor Dias |
| **Data:**11/03/2018 |
| **O contato foi:** ( ) Telefônico (X) Presencial |

**Agendamento da visita preliminar**

|  |
| --- |
| **Data**:01/07/2018 |
| **Horário:** 7h30 |
| **Local:** Rua 28 de Janeiro |

**Termo de Abertura de Projeto - Project Charter**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Empresa: Brasil Studio Games** | | | |
| **Nome do projeto:** | Plataforma de vendas on-line | | |
| **Gerente do projeto:** | Victor Dias | | |
| **Elaborado por:** | Vânia Souza | **Versão:** | 1.0 |
| **Aprovado por:** | Gustavo Camargo | | |
| **Assinatura:** | Gustavo Camargo | **Data de aprovação:** | 09/04/2018 |

|  |
| --- |
| **Justificativa do projeto** |
| Crescimento do mercado nacional de games, fornecendo também estrutura e plataforma para vendas de jogos. |

|  |
| --- |
| **Objetivo (s) do Projeto** |
| Expansão da marca no mercado de games. |

|  |
| --- |
| **Descrição do produto do projeto** |
| Sistema de gerenciamento para vendas on-line. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Premissas (hipóteses) e restrições para o projeto** | |
| **Premissas (hipóteses)** | **Restrições** |
| Buscar patrocinadores para o apoio do projeto  Acrescentar novas telas ao site | Não atrasar o cronograma  Não ultrapassar o orçamento  Não gerar impactos no site |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Macro Fases, prazos e custo** | | |
| **Macro fase** | **Data limite** | **Custo** |
| Planejamento | 23/04/2018 | Não há |
| Desenvolvimento | 29/06/2018 | R$ 7.000,00 |
| Implementação | 17/09/2018 | Não há |
| **Custo total** | | R$7.000,00 |

|  |
| --- |
| **Principais envolvidos** |
| Gerente de Projetos  Time de Desenvolvimento  Equipe Comercial |

|  |  |
| --- | --- |
| **Designação de gerente** | |
| Gerente do projeto | Victor Dias |
| Limites de autoridade | Nenhum |

**Formulário de Stakeholders**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Empresa / Órgão / Setor/ Programa:** Brasil Studio Games / Privado/ TI/projeto\_semestre3 | | | |
| **Nome do projeto:** | Plataforma de vendas on-line | | |
| **Gerente do projeto:** | Victor Dias | | |
| **Elaborado por:** | Vânia Souza | **Versão:** | 1.0 |
| **Aprovado por:** | Gustavo Camargo | | |
| **Assinatura:** | Gustavo Camargo | **Data de aprovação:** | 13/04/2018 |

‘

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Ref** | **Nome** | **Empresa/Equipe** | **Cargo/** **Competência** | **E-mail** | **Telefone/Fax** |
| 1 | Emily Silva | WebCore | Gerente de banco de dados | emiliy.silva@webcorel.com | (11) 9978789654 |
| 2 | Paulo Santos | Flux Games | Auxiliar de Administração de redes | paulo.santos@fluxgames.com | (11) 9967210378 |
| 3 | João Amaral | Galapados | Assistente de Administração de Redes | joao.amaral@galapados.com.br | (21) 9985632140 |
| 4 | Pedro Correa | NC Games | Arquitetura da Informação | pedrocorrea@ncgames.com.br | (21) 998745632 |
| 5 | Natan Andrade | Master | Analista de Sistema | natan\_andrade@master.com | (11) 985203478 |
| 6 | Gustavo Faria | TEC Inside | Analista de sistemas Pleno | gustavo.faria@tecinside.com | (13) 965201785 |
| 7 | Kaique Ferreira | Supra | Analista de Sistema Junior | kaiqueferreira@supral.com.br | (17) 993214785 |
| 8 | Rafael Souza | Nokia | Analista de Sistema Junior | rafael\_souza@nokia.com | (35) 991782547 |
| 9 | Emerson Pires | Google | Programador | emerson.pires@google.com | (11) 991784561 |
| 10 | Gilson Soares | Sony | Auxiliar de Vendas | gilsonsoares@sony.com | (11) 998563204 |
| 11 | Jaine Vieira | Microsoft | Analista de Sistema | jaine.vieira@microsoft.com | (11) 998745102 |
| 12 | Lucas Gomes | IBM | Programador | lucas.gomes@ibm.com | (11) 994561203 |

**Matriz de Atribuição de Responsabilidades**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Empresa: Brasil Studio Games** | | | |
| **Nome do projeto:** | Plataforma de vendas on-line | | |
| **Gerente do projeto:** | Victor Dias | | |
| **Elaborado por:** | Vânia Souza | **Versão:** | 1.0 |
| **Aprovado por:** | Gustavo Camargo | | |
| **Assinatura:** | Gustavo Camargo | **Data de aprovação:** | 16/04/2018 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Código EAP** | **Atividade** | **Responsável** | **Aprovação necessária** |
| **1.1** | **Gerenciamento do Projeto** | **Victor Dias** | **Gustavo Camargo** |
| **1.1.1** | **Planejamento do Projeto** | **Victor Dias** | **Gustavo Camargo** |
| **1.1.1.1** | **Documentações do Projeto** | **Vânia Souza** | **Victor Dias** |
| **1.1.1.2** | **Detalhamento da estrutura do sistema** | **Vânia Souza** | **Victor Dias** |
| **1.1.1.3** | **Apresentação do plano de projeto** | **Vânia Souza** | **Victor Dias** |
| **1.1.2** | **Controle** | **Victor Dias** | **Gustavo Camargo** |
| **1.1.2.1** | **Reuniões de acompanhamento** | **Victor Dias** | **Gustavo Camargo** |
| **1.1.2.2** | **Relatórios de desempenho** | **Vânia Souza** | **Victor Dias** |
| **1.2** | **Fase 1** | **Vânia Souza** | **Victor Dias** |
| **1.2.1** | **Desenvolvimento do sistema de pedidos** | **Vânia Souza** | **Victor Dias** |
| **1.3** | **Fase 2** | **Vânia Souza** | **Victor Dias** |
| **1.3.1** | **Implantação e execução do projeto** | **Vânia Souza** | **Victor Dias** |
| **1.3.2** | **Testes e homologação** | **Juliana Barbosa** | **Gustavo Camargo / Juliana Barbosa** |
| **1.4** | **Finalização do projeto** | **Vânia Souza/ Victor Dias** | **Gustavo Camargo / Juliana Barbosa** |
| **1.4.1** | **Relatório de lições aprendidas** | **Victor Dias** | **Gustavo Camargo** |
| **1.4.2** | **Relatório final do projeto** | **Victor Dias** | **Gustavo Camargo** |
| **1.4.3** | **Apresentação do relatório do projeto** | **Victor Dias** | **Gustavo Camargo** |

**Ata de Reunião**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Empresa: Brasil Studio Games** | | | |
| **Nome do projeto:** | Plataforma de vendas on-line | | |
| **Gerente do projeto:** | Victor Dias | | |
| **Elaborado por:** | Vânia Souza | **Versão:** | 1.0 |
| **Aprovado por:** | Gustavo Camargo | | |
| **Assinatura:** | Gustavo Camargo | **Data de aprovação:** | 18/04/2018 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **I. Relação dos presentes** | | | |
| **Nome:** | | **Setor/Empresa:** | |
| Juliana Barbosa | | Comercial / BSG | |
| Victor Dias | | TI / BSG | |
| Gustavo Camargo | | Diretoria – TI / BSG | |
| Vânia Souza | | TI / BSG | |
| **II. Assuntos tratados** | | | |
| **Desenvolvimento e implantação do sistema de pedidos on-line.** | | | |
| **III. Decisões tomadas** | | | |
| **Foi definido que o sistema será desenvolvido, testado e implementado no site da empresa.** | | | |
| **IV. Ações a serem empreendidas** | **Prazo** | | **Responsável** |
| **Criar requisitos** | **23/04/2018** | | Juliana Barbosa |
| **Desenvolvimento** | **29/06/2018** | | Equipe TI |
| **Testes de Homologação** | **15/09/2018** | | Juliana Barbosa |
| **Aceite** | **17/09/2018** | | Juliana Barbosa |
| **Entrega** | **24/09/2018** | | Equipe TI |

|  |
| --- |
| **Documentos anexos:** |
| Não se aplica |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Enviar cópias para:**   Gustavo Camargo   Victor Dias | Juliana Barbosa  Vânia Souza   |      |      |

**Cronograma**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Atividade/Data** | **21-ago** | **28-ago** | **3-set** | **6-set** | **9-set** | **11-set** | **17-set** | **24-set** | **28-set** | **3-out** | **5-out** | **10-out** | **20-out** | **24-out** | **29-out** | **2-nov** | **7-nov** | **18-nov** | **23-nov** | **27-nov** | **28-nov** | **13-dez** | **Responsável** |
| **1.Escolha dos integrantes e tema** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Todos |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Enviar e-mail ao Professor** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Gustavo |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **2. Elaboração do Escopo** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Vânia |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **3. Elaboração das Tarefas** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Todos |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **4. Elaboração do Conograma** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Gustavo |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Enviar e-mail ao Professor** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Gustavo |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **5. Planejar a Migração do Sistema** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Todos |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **6. Planejar a Migração do Banco de Dados** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Vânia / Juliana |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **7. Começar o Desenvolvimento dos primeiros formulários** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Victor / Vânia |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **8. Criação da estrutura das tabelas e Regras de negócio** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Juliana / Gustavo |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **9. Configurar ambiente de desenvolvimento** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Victor / Juliana |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **10. Desenvolver conceitos básicos do Java** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Gustavo / Victor |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **11. Criar Interfaces Gráficas em Java** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Gustavo / Victor |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **12. Desenvolver Conexão com o banco de dados Oracle** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Vânia / Juliana |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **13. Elaborar plano de implantação** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Todos |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Enviar Email ao Professor Com telas e Códigos Desenvolvidos** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Gustavo |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **14. Elaborar Plano de Teste, Executar plano de Teste e Elaborar docomentação de Teste** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Vânia / Juliana |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **15. Elaborar Manual do Sistema** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Gustavo |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Enviar E-mail ao Professor com Telas e Códigos desenvolvidos e Regras de Negócio do Banco de Dados** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Gustavo |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **16. Finalizar documentação, se preparar para a Entrega** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Todos |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **17. Revisar Códigos e Telas, e Resolver Bugs Aparentes** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Todos |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **18. Entregar e Apresentar Projeto** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Todos |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**Declaração do Escopo**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Empresa / Órgão / Setor/ Programa:** Brasil Studio Games / Privado/ TI/projeto\_semestre3 | | | |
| **Nome do projeto:** | Plataforma de vendas on-line | | |
| **Gerente do projeto:** | Victor Dias de Oliveira | | |
| **Elaborado por:** | Vânia Souza | **Versão:** | 1.0 |
| **Aprovado por:** | Gustavo Camargo | | |
| **Assinatura:** | Gustavo Camargo | **Data de aprovação:** | 27/04/2018 |

|  |
| --- |
| **Justificativa do projeto** |
| Criação de plataforma para venda de games on-line. |
| **Objetivo (s) do projeto** |
| Expandir a área de atuação da empresa, focando também na venda de serviços para vendas on-line. |
| **Descrição do (s) produto (s) ou serviço(s) do projeto** |
| Jogos para console, PC, e smartphone. |
| **Lista de entregas do projeto (deliverables)** |
|  |
| **Ligações com outros projetos** |
| Não se aplica. |
| **Estratégia de condução do projeto** |
| Acompanhar todas as fases do projeto até sua conclusão e pós implantação, prevendo o máximo de desvios possíveis. |
| **Responsabilidades dos setores envolvidos** |
| Comercial – Responsável pelos requisitos e teste de homologação;  TI – Responsável pelo desenvolvimento, execução e prováveis correções;  Financeiro – Aprovar os custos. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Macro Fases, prazos e custo** | | |
| **Macro fase** | **Data limite** | **Custo** |
| Planejamento | 23/04/2018 | Não há |
| Desenvolvimento | 29/06/2018 | R$ 7.000,00 |
| Implementação | 01/08/2018 | Não há |
| **Custo total** | | R$ 7.000,00 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Premissas (hipóteses) e restrições para o projeto** | |
| **Premissas (hipóteses)** | **Restrições** |
| Buscar patrocinadores para o apoio do projeto  Acrescentar novas telas ao site | Não atrasar o cronograma  Não ultrapassar o orçamento  Não gerar impactos no site |
| **Equipe de Planejamento do Projeto**  Victor Dias, Gustavo Camargo | |

**Plano de Gerenciamento do Escopo**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Empresa / Órgão / Setor/ Programa:** Brasil Studio Games / Privado/ TI/projeto\_semestre3 | | | |
| **Nome do projeto:** | Plataforma de vendas on-line | | |
| **Gerente do projeto:** | Victor Dias de Oliveira | | |
| **Elaborado por:** | Vânia Souza | **Versão:** | 1.0 |
| **Assinatura:** | Vânia Souza | **Data de aprovação:** | 27/04/2018 |

|  |
| --- |
| **Objetivos do plano de gerenciamento do escopo** |
| Estabelecer como o escopo do projeto será gerenciado  Definir como serão tratadas e controladas as alterações do escopo |
| **Gerenciamento do escopo** |
| O escopo deste projeto foi definido com o documento de declaração do escopo e detalhado na figura das entregas do projeto na EAP (Estrutura Analítica do Projeto). À medida que o projeto seguir através do seu ciclo de vida, novos estudos serão realizados a fim de reduzir as incertezas e aumentar o grau de estruturação do projeto, o que poderá gerar modificações do escopo.  As modificações do escopo deverão ser realizadas de acordo com as práticas definidas neste documento, a partir de reuniões de acompanhamento do projeto. |

|  |
| --- |
| **Reuniões** |
| **Reuniões da equipe de projeto** |
| Definir a esquipe que irá executar o projeto. |
| **Reuniões de planejamento global** |
| Definir onde o sistema será implementado, quais setores serão afetados e quais irão utilizar o novo sistema. |
| **Reuniões gerenciais** |
| Acompanhar cumprimento do cronograma e orçamento. |
| **Gerenciamento de modificações do escopo** |
| Compreende duas fases:   1. Solicitações de modificação (através de formulário de Modificação de Escopo (ME))   Gerente do projeto vai avaliar e verificar os impactos financeiros e empresariais do projeto.  Impactos em prazo acima de 15 dias; impactos em investimentos acima de R$ 5000,00; alterações de escopo em contratos com terceiros, serão aprovados somente pelo Gerente Geral, juntamente com o Diretor da Empresa.  *Atenção: Inclusive a empresa Cliente deverá utilizar o mesmo formulário que deverá estar à disposição no site do projeto.*   1. Controle de modificações   Todas modificações deverão ser catalogadas no documento de controle de modificações. Cabe ao gerente do projeto manter a pasta de controle de modificações atualizada. |
| **Lições aprendidas** |
| Nas reuniões deverão ser documentadas as lições aprendidas e catalogadas na pasta de modificações de escopo, em seção específica para este fim. Ao final do projeto, estas lições serão revisadas por todos e transferidas para o repositório de lições aprendidas do escritório de projetos desta empresa. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Aprovação** | | | |
| **Assinatura Gerente do Projeto:** | Victor Dias | **Data:** | 27/04/2018 |
| **Assinatura Gerente Administrador:** | Juliana Barbosa | **Data:** | 27/04/2018 |
| **Assinatura Diretor da Empresa:** | Gustavo Camargo | **Data:** | 27/04/2018 |

**Formulário de Acompanhamento do Projeto**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Empresa / Órgão / Setor/ Programa:** Brasil Games Studio / Privado/ TI/projeto\_semestre3 | | | |
| **Nome do projeto:** | Plataforma de vendas on-line | | |
| **Gerente do projeto:** | Victor Dias | | |
| **Elaborado por:** | Vânia Souza | **Versão:** | 1.0 |
| **Aprovado por:** | Gustavo Camargo | | |
| **Assinatura:** | Gustavo Camargo | **Data de aprovação:** | 27/04/2018 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1. Situação das entregas** | | | | | | | |
| **Prazo (cronograma)** | | | | | | | |
| **Produtos e serviços (entregas)** | **Situação ou**  **% concluída** | | **Data de entrega planejada** | | **Data de entrega efetiva**  **(Ou nova data)** | | **Atraso previsto (dias)** |
| Documentação do projeto | 100% | | 30/04/2018 | | 30/04/2018 | |  |
| Desenvolvimento | 100% | | 29/06/2018 | | 03/07/2018 | | 2 dias |
| Implantação | 100% | | 18/09/2018 | | 21/09/2018 | | 2 dias |
| **Custo (orçamento)** | | | | | | | |
| **Produtos e serviços** | | | | **Valor orçado (VO)** | | **Custo real (CR)** | |
| Sistema de integração de pedidos, vendas e cadastros | | | | R$7.000,00 | | R$6.500,00 | |
| **Qualidade** | | | | | | | |
| **Produtos e serviços** | | **Especificação de qualidade** | | | | **Nível atingido** | |
| Plataforma de vendas de jogos | | Sistema ágil, simples e robusto | | | | 95% | |

**Formulário para Gerenciamento de Riscos**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Empresa / Órgão / Setor/ Programa:** Brasil Games Studio / Privado/ TI/projeto\_semestre3 | | | |
| **Nome do projeto:** | Plataforma de vendas on-line | | |
| **Gerente do projeto:** | Victor Dias | | |
| **Elaborado por:** | Vânia Souza | **Versão:** | 1.0 |
| **Aprovado por:** | Gustavo Camargo | | |
| **Assinatura:** | Gustavo Camargo | **Data de aprovação:** | 30/04/2018 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **1° Etapa: Identificação do Risco** | | | |
| **Denominação do risco:** | Impacto no site | **N° Identificação:** | 1254 |
| **Descrição do risco:** A implantação de uma página de pedidos irá aumentar o número de usuários navegando na página, podendo haver sobrecarga, afetando o desempenho. | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **2° Etapa: Avaliação do Risco** | | | | | |
| **Impacto:** | 5 (alta) | **4 (média/alta)** | 3 (média) | 2 (média/baixa) | 1 (baixa) |
| **Probabilidade:** | 5 (alta) | **4 (média/alta)** | 3 (média) | 2 (média/baixa) | 1 (baixa) |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **3° Etapa: Desenvolvimento da Resposta (Ação Preventiva)** | | | | | |
| **Estratégias para eliminar ou reduzir este risco (minimizar impacto e/ou probabilidade):**  Garantir a boa infraestrutura na hospedagem do site;  Usar as boas práticas de otimização, sistemas de cache e remoção os scripts desnecessários. Utilizar ferramentas para medir o desempenho e velocidade do site em diferentes dispositivos. | | | | | |
| **Responsável:** | Victor Dias | | **Data de Conclusão:** | | 30/04/2018 |
| **Impacto reavaliado:** | 2 | **Probabilidade reavaliada:** | |  | |

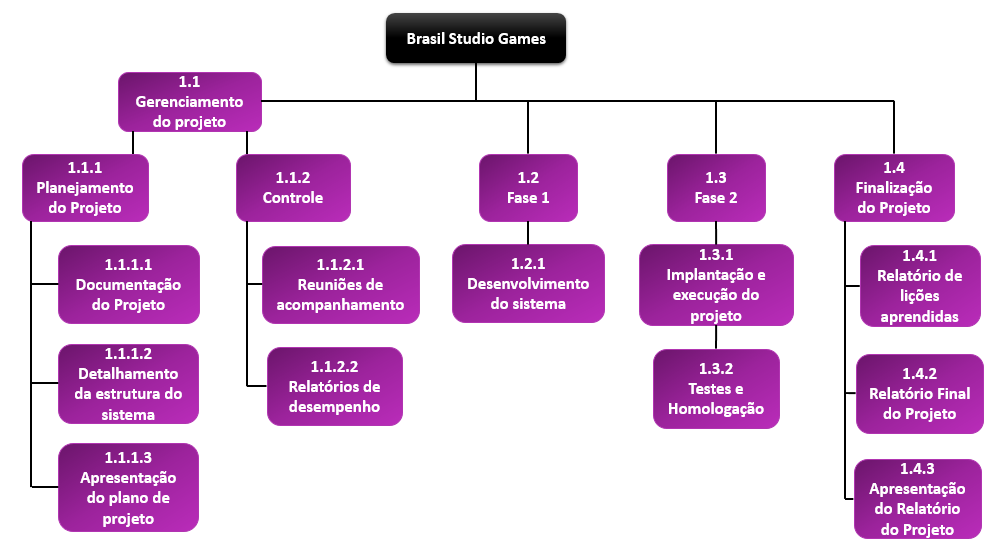
|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **4° Etapa: Plano de Contingência** | | | | | |
| **Estratégias caso haja impacto severo:**  Caso persista, migrar para um servidor mais robusto. | | | | | |
| **Responsável:** | Gustavo Camargo | | **Data de Conclusão:** | | 30/04/2018 |
| **Impacto reavaliado:** | 2 | **Probabilidade reavaliada:** | |  | |

|  |
| --- |
| **5° Etapa: Acompanhamento do Risco** |
| **Ocorrências e alterações:**  Acompanhamento integral dos efeitos das correções. |

|  |  |
| --- | --- |
| □**Respostas incluídas na EAP/Cronograma** | **Registros adicionais:** Verso ou Anexos |

**Estrutura Analítica do Projeto (EAP ou WBS)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Empresa / Órgão / Setor/ Programa:** Brasil Games Studio / Privado/ TI/projeto\_semestre3 | | | |
| **Nome do projeto:** | Plataforma de vendas on-line | | |
| **Gerente do projeto:** | Victor Dias | | |
| **Elaborado por:** | Vânia Souza | **Versão:** | 1 |
| **Aprovado por:** | Gustavo Camargo | | |
| **Assinatura:** | Gustavo Camargo | **Data de aprovação:** | 30/04/2018 |



**Dicionário do EAP (DEAP)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Empresa / Órgão / Setor/ Programa:** Brasil Games Studio / Privado/ TI/projeto\_semestre3 | | | |
| **Nome do projeto:** | Plataforma de vendas on-line | | |
| **Gerente do projeto:** | Victor Dias | | |
| **Elaborado por:** | Vânia Souza | **Versão:** | 1.0 |
| **Aprovado por:** | Gustavo Camargo | | |
| **Assinatura:** | Gustavo Camargo | **Data de aprovação:** | 30/04/2018 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICAÇÃO DA EAP** | **PACOTE DE TRABALHO** | **DESCRIÇÃO** | **CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO** |
| **1.1** | **Gerenciamento do Projeto** | **Gerenciar e acompanhar todas as fases do projeto, garantindo que tanto o cronograma quanto os requisitos sejam cumpridos.** | **Não se aplica** |
| **1.1.1** | **Planejamento do Projeto** | **Planejar todos os passos para cumprimento do projeto dentro do cronograma e conforme especificado nos requisitos** | **Verificar se todas as etapas do projeto estão devidamente mapeadas** |
| **1.1.1.1** | **Documentações do Projeto** | **Documentar todo o processo seguido para a conclusão do projeto** | **Verificar se o documento possui todas as informações necessárias** |
| **1.1.1.2** | **Detalhamento da estrutura do sistema** | **Detalhar todo o funcionamento do sistema** | **Verificar se todos os detalhes da estrutura foram mencionados** |
| **1.1.1.3** | **Apresentação do plano de projeto** | **Apresentar todos os itens descritos no plano do projeto** | **O projeto deve estar de acordo com os requisitos** |
| **1.1.2** | **Controle** | **Acompanhar o andamento do projeto** | **Garantir que o projeto está no prazo** |
| **1.1.2.1** | **Reuniões de acompanhamento** | **Controlar as fases do projeto para que o cronograma seja cumprido** | **Todos os responsáveis devem estar presentes** |
| **1.1.2.2** | **Relatórios de desempenho** | **Fazer relatórios de todo o desenvolvimento do projeto e suas evoluções** | **Verificar se todos os pontos de evolução estão mapeados** |
| **1.2** | **Fase 1** | **Criação do escopo do sistema** | **Verificar se o documento possui todas informações necessárias** |
| **1.2.1** | **Desenvolvimento do sistema de pedidos** | **Desenvolvimento dos códigos, programação e telas do sistema e testes unitários e de integração** | **Verificar se os itens desenvolvidos atendem os requisitos** |
| **1.3** | **Fase 2** | **Implantação** | **Sistema desenvolvido de acordo com os requisitos** |
| **1.3.1** | **Implantação e execução do projeto** | **Após conclusão do desenvolvimento, implantar o sistema no ambiente de homologação** | **Sistema atende os requisitos** |
| **1.3.2** | **Testes e homologação** | **Teste alpha e verificação do sistema** | **Sistema não apresenta falhas** |
| **1.4** | **Finalização do projeto** | **Entrega do projeto conforme requisitos** | **Sistema homologado pelo requisitante** |
| **1.4.1** | **Relatório de lições aprendidas** | **Descrever todo aprendizado durante o projeto, visando melhorias para projetos futuros** | **Não se aplica** |
| **1.4.2** | **Relatório final do projeto** | **Descrever todos os passos para execução do projeto, afim de registrar todo andamento.** | **Relatório aprovado pelo gerente do projeto** |
| **1.4.3** | **Apresentação do relatório do projeto** | **Apresentar tanto o projeto como sua documentação para registro das execuções** | **Relatório aprovado pela diretoria** |

**Planejamento de análise**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Empresa / Órgão / Setor/ Programa:** Brasil Games Studio / Privado/ TI/projeto\_semestre3 | | | |
| **Nome do projeto:** | Plataforma de vendas on-line | | |
| **Gerente do projeto:** | Victor Dias | | |
| **Elaborado por:** | Vânia Souza | **Versão:** | 1.0 |
| **Aprovado por:** | Gustavo Camargo | | |
| **Assinatura:** | Gustavo Camargo | **Data de aprovação:** | 30/04/2018 |

**Histórico de Alterações**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 03/04/2018 | 3.0 | Fechamento do escopo com definição de todos os requisitos a serem implementados. | Juliana Barbosa/ Vânia Souza |
| 04/04/2018 | 2.9 | Reestruturação do documento. Avaliação dos requisitos anteriores e criação de novos visando adequação às novas funcionalidades desejadas. | Victor Dias/Gustavo Camargo |
| 05/04/2018 | 2.8 | Modificação na seção Descrição da interface com o usuário e nos casos de uso do sistema. | Victor Dias |
| 06/04/2018 | 2.7 | Modificação do caso de uso Cadastrar e retirada de vários fluxos secundários | Gustavo Camargo |
| 07/04/2018 | 2.6 | Modificação do caso de uso Exportar | Victor Dias |
| 08/04/2018 | 2.5 | Modificações gerais no documento | Vânia Souza |
| 09/04/2018 | 2.4 | Modificação na seção Descrição da interface com o usuário | Victor Dias |
| 10/04/2018 | 2.3 | Modificações gerais no documento | Vânia Souza |
| 11/04/2018 | 2.2 | Modificação da definição da estrutura de árvore no tópico Interface com o usuário. | Victor Dias |
|  |  |  |  |

**Descrição geral do sistema**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Empresa / Órgão / Setor/ Programa:** Brasil Games Studio / Privado/ TI/projeto\_semestre3 | | | |
| **Nome do projeto:** | Plataforma de vendas on-line | | |
| **Gerente do projeto:** | Victor Dias | | |
| **Elaborado por:** | Vânia Souza | **Versão:** | 1.0 |
| **Aprovado por:** | Victor Dias | | |
| **Assinatura:** | Victor Dias | **Data de aprovação:** | 27/04/2018 |

**Abrangência e sistemas relacionados**

A plataforma de vendas on-line tem como objetivo abrir um canal para vendas dos jogos desenvolvidos e comercializados pela Brasil Studio Games, bem como oferecer o serviço para outras empresas do mesmo ramo no cenário nacional. O sistema irá permitir o cadastro de jogos e clientes, além do cadastro de funcionários caso o mesmo seja utilizado em um ponto de vendas físico. Os registros serão incluídos em um banco de dados, permitindo também que estes dados sejam alterados ou apagados, de acordo com a necessidade do usuário.

**Requisitos funcionais**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Empresa / Órgão / Setor/ Programa:** Brasil Games Studio / Privado/ TI/projeto\_semestre3 | | | |
| **Nome do projeto:** | Plataforma de vendas on-line | | |
| **Gerente do projeto:** | Victor Dias | | |
| **Elaborado por:** | Juliana Barbosa | **Versão:** | 1.0 |
| **Aprovado por:** | Gustavo Camargo | | |
| **Assinatura:** | Gustavo Camargo | **Data de aprovação:** | 29/04/2018 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Componente:** | Cadastro | | | **[RF 001]** |
| **Descrição:** | | | | |
| A plataforma irá oferecer o cadastro de jogos, clientes e funcionários, permitindo também a consulta, alteração e exclusão dos dados cadastrados. | | | | |
| **Prioridade:** | | | | |
| ■Essencial | | ◻ Importante | ◻ Desejável | |
| **Entradas e Pré-condições:** | | | | |
| Incluir registros no banco de dados | | | | |
| **Saídas e Pós-condições:** | | | | |
| Exibir dados cadastrados nas telas de consulta | | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Empresa / Órgão / Setor/ Programa:** Brasil Games Studio / Privado/ TI/projeto\_semestre3 | | | |
| **Nome do projeto:** | Plataforma de vendas on-line | | |
| **Gerente do projeto:** | Victor Dias | | |
| **Elaborado por:** | Juliana Barbosa | **Versão:** | 1.0 |
| **Aprovado por:** | Gustavo Camargo | | |
| **Assinatura:** | Gustavo Camargo | **Data de aprovação:** | 01/05/2018 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Componente:** | Consulta | | | **[RF 002]** |
| **Descrição:** | | | | |
| Permite que o usuário consulte todos os registros existentes no banco de dados. | | | | |
| **Prioridade:** | | | | |
| ■Essencial | | ◻ Importante | ◻ Desejável | |
| **Entradas e Pré-condições:** | | | | |
| Não há | | | | |
| **Saídas e Pós-condições:** | | | | |
| Exibir lista de componentes cadastrados (clientes, jogos e funcionários) | | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Empresa / Órgão / Setor/ Programa:** Brasil Games Studio / Privado/ TI/projeto\_semestre3 | | | |
| **Nome do projeto:** | Plataforma de vendas on-line | | |
| **Gerente do projeto:** | Victor Dias | | |
| **Elaborado por:** | Juliana Barbosa | **Versão:** | 1.0 |
| **Aprovado por:** | Gustavo Camargo | | |
| **Assinatura:** | Gustavo Camargo | **Data de aprovação:** | 01/05/2018 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Componente:** | Alteração | | | **[RF 003]** |
| **Descrição:** | | | | |
| Permite que o usuário atualize os dados cadastrados. | | | | |
| **Prioridade:** | | | | |
| ■Essencial | | ◻ Importante | ◻ Desejável | |
| **Entradas e Pré-condições:** | | | | |
| Inserir novos dados no registro existente. | | | | |
| **Saídas e Pós-condições:** | | | | |
| Atualizar informações do banco e exibir nas telas de consulta | | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Empresa / Órgão / Setor/ Programa:** Brasil Games Studio / Privado/ TI/projeto\_semestre3 | | | |
| **Nome do projeto:** | Plataforma de vendas on-line | | |
| **Gerente do projeto:** | Victor Dias | | |
| **Elaborado por:** | Juliana Barbosa | **Versão:** | 1.0 |
| **Aprovado por:** | Gustavo Camargo | | |
| **Assinatura:** | Gustavo Camargo | **Data de aprovação:** | 01/05/2018 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Componente:** | Exclusão | | | **[RF 004]** |
| **Descrição:** | | | | |
| Permite que o usuário exclua um registro do sistema. Um componente pode ser excluído de qualquer instanciação de metodologia (árvore). | | | | |
| **Prioridade:** | | | | |
| ■Essencial | | ◻ Importante | ◻ Desejável | |
| **Entradas e Pré-condições:** | | | | |
| Recebe como entrada o componente que se deseja excluir | | | | |
| **Saídas e Pós-condições:** | | | | |
| O usuário consegue excluir o componente que deseja | | | | |

**Requisitos Não-funcionais**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Empresa / Órgão / Setor/ Programa:** <Brasil Games Studio / Privado/ TI/projeto\_semestre3 | | | |
| **Nome do projeto:** | Plataforma de vendas on-line | | |
| **Gerente do projeto:** | Victor Dias | | |
| **Elaborado por:** | Vânia Souza | **Versão:** | 1.0 |
| **Aprovado por:** | Gustavo Camargo | | |
| **Assinatura:** | Gustavo Camargo | **Data de aprovação:** | 11/05/2018 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Componente:** | Usabilidade | | | **[NF 001]** |
| **Descrição:** | | | | |
| A interface com o usuário é de vital importância para o sucesso do sistema. Principalmente por ser um sistema que não será utilizado diariamente, o usuário não possui tempo disponível para aprender como utilizá-lo.  O sistema terá uma interface amigável ao usuário primário sem se tornar cansativa aos usuários mais  Experientes. O acesso e a navegação pelo sistema deve ser de fácil entendimento. | | | | |
| **Prioridade:** | | | | |
| ■Essencial | | ◻ Importante | ◻ Desejável | |
| **Entradas e Pré-condições:** | | | | |
| Não tem | | | | |
| **Saídas e Pós-condições:** | | | | |
| Não tem | | | | |

**Checklist de Requisitos**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Item** | **Item para verificação** | **Sim** | **Não** |
| **Não ambíguo:** É quando se, e somente se, cada requisito declarado seja suscetível a apenas uma interpretação | | | |
| 1 | Cada requisito está descrito com clareza e sem ambiguidade? | X |  |
| **Consistente:** É consistente se, e somente se, nenhum dos requisitos do documento, tomado individualmente, está em conflito com qualquer outro requisito do mesmo documento | | | |
| 2 | Existem requisitos conflitantes? |  | X |
| **Completo:** É completo se, e somente se, conter toda e apenas a informação necessária para que o software correspondente seja produzido | | | |
| 3 | Existem requisitos implícitos? |  | X |
| 4 | Os requisitos exibem a distinção clara entre funções, dados e restrições? | X |  |
| 5 | As restrições e dependências foram claramente descritas? | X |  |
| 6 | Existem requisitos que contém algum nível desnecessário de detalhe do projeto? |  | X |
| 7 | Os requisitos definem todas as informações a serem apresentadas aos usuários? | X |  |
| 8 | Os requisitos descrevem as respostas aos usuários devido às condições de erro? | X |  |
| 9 | Existem situações não tratadas pelos requisitos que precisam ser consideradas? |  | X |
| 10 | O documento contém realmente toda a informação prometida em sua introdução? | X |  |

**Relatório de Viabilidade**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Empresa / Órgão / Setor/ Programa:** Brasil Games Studio / Privado/ TI/projeto\_semestre3 | | | |
| **Nome do projeto:** | Plataforma de vendas on-line | | |
| **Gerente do projeto:** | Victor Dias | | |
| **Elaborado por:** | Vânia Souza | **Versão:** | 1.0 |
| **Aprovado por:** | Gustavo Camargo | | |
| **Assinatura:** | Gustavo Camargo | **Data de aprovação:** | 16/05/2018 |

|  |
| --- |
| **Descrição do problema** |
| O projeto tem como objetivo gerenciar e organizar os dados e serviços mais gerais de um site de jogos, relativos aos administradores. Aspectos diferentes foram abordados nos serviços tais como: econômico/administrativo (cliente e vendedor), social (vendedor) e estrutural (site em geral). Umas das preocupações do projeto era o fato de fornecer transparência desses aspectos a todos os clientes; para isso o modelo de implementação do sistema deveria prover uma constante atualização dos dados além de oferecer consistência através de um SGBD. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Alternativas de solução** | |
| **Alternativa 1:** | **Desktop** |
| O sistema seria instalado na máquina de cada usuário. Quando o sistema estiver conectado a web, ele poderá atualizar todo o conteúdo em relação ao último acesso, assim como recebe dados do SGBD (que poderia ser uma máquina extra no Local ou uma prestação de serviço). O usuário também pode submeter as possíveis modificações relativas aos serviços acessados por ele. A mesma coisa acontece com o administrador, mas em uma interface diferente (interface administrativa) onde estariam disponíveis serviços exclusivos do administrador. | |
| **Alternativa 2:** | **Websystem** |
| Nessa segunda proposta o sistema está todo na web. Optamos por essa alternativa porque com ela adicionamos o conceito de mobilidade ao sistema e evitamos portar o sistema para outras plataformas, visto que qualquer dispositivo que oferece acesso à internet poderá acessar o sistema e todos os serviços. | |

**Teste de Viabilidade**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Empresa / Órgão / Setor/ Programa:** Brasil Games Studio / Privado/ TI/projeto\_semestre3 | | | |
| **Nome do projeto:** | Plataforma de vendas on-line | | |
| **Gerente do projeto:** | Victor Dias | | |
| **Elaborado por:** | Vânia Souza | **Versão:** | 1.0 |
| **Aprovado por:** | Victor Dias | | |
| **Assinatura:** | Victor Dias | **Data de aprovação:** | 17/05/2018 |

|  |
| --- |
| **Descrição dos testes** |
| Aqui apresentamos um resumo com os resultados obtidos pelo estudo operacional, comparando as alternativas propostas. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Teste de Viabilidade Operacional** | | |
| **Descrição** | **Alternativa 1** | **Alternativa 2** |
| Performance | 2 | 3 |
| Informação | 3 | 3 |
| Economia | 2 | 3 |
| Controle | 2 | 3 |
| Eficiência | 3 | 3 |
| Serviços | 2 | 3 |
| Mobilidade | 1 | 3 |
| Total | 15 | 21 |

**1 - ruim | 2 - satisfatório | 3 - bom**

**ESTUDO DE VIABILIDADE TÉCNICA**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Empresa / Órgão / Setor/ Programa:** Brasil Games Studio / Privado/ TI/projeto\_semestre3 | | | |
| **Nome do projeto:** | Plataforma de vendas on-line | | |
| **Gerente do projeto:** | Victor Dias | | |
| **Elaborado por:** | Vânia Souza | **Versão:** | 1.0 |
| **Aprovado por:** | Victor Dias | | |
| **Assinatura:** | Victor Dias | **Data de aprovação:** | 18/05/2018 |

|  |
| --- |
| **Alternativa 1** |
| A alternativa 1 utiliza tecnologias bem consolidadas, amplamente utilizadas em diversas empresas e em diferentes tipos de sistemas. É fácil encontrar profissionais que dominem essas tecnologias. Portanto, a alternativa 1 é tecnológica, economicamente viável. |
| **Alternativa 2** |
| O uso de web Systems também é uma prática já bem difundida em diversos setores assim como a alternativa anterior. |

**ESTUDO DE VIABILIDADE DE CRONOGRAMA**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Empresa / Órgão / Setor/ Programa:** Brasil Games Studio / Privado/ TI/projeto\_semestre3 | | | |
| **Nome do projeto:** | Plataforma de vendas on-line | | |
| **Gerente do projeto:** | Victor Dias | | |
| **Elaborado por:** | Vânia Souza | **Versão:** | 1.0 |
| **Aprovado por:** | Victor Dias | | |
| **Assinatura:** | Victor Dias | **Data de aprovação:** | 19/05/2018 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Descrição:** | |
| O objetivo deste estudo é especificar os prazos desejáveis para as alternativas. Em todas as alternativas 2 meses e 15 dias é considerado um tempo suficiente para desenvolver o sistema. A parte de infraestrutura deve ser feita paralelamente ao desenvolvimento. | |
| **Alternativa 1:** | |
| **Descrição** | **Tempo** |
| Implementação e Implantação | 3 meses |
| Treinamento e Testes | 1 mês |
| **Tempo Total Desejável** | 4 meses |
| **Alternativa 2:** | |
| **Descrição** | **Tempo** |
| Implementação e Implantação | 2 meses e 15 dias |
| Treinamento e Testes | 20 dias |
| **Tempo Total Desejável** | 3 meses e 5 dias |

**Estudo de Viabilidade Econômica**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Empresa / Órgão / Setor/ Programa:** Brasil Games Studio / Privado/ TI/projeto\_semestre3 | | | |
| **Nome do projeto:** | Plataforma de vendas on-line | | |
| **Gerente do projeto:** | Victor Dias | | |
| **Elaborado por:** | Vânia Souza | **Versão:** | 1.0 |
| **Aprovado por:** | Gustavo Camargo | | |
| **Assinatura:** | Gustavo Camargo | **Data de aprovação:** | 20/05/2018 |

|  |
| --- |
| **Descrição:** |
| Avaliar o custo benefício do desenvolvimento de um software para gestão de lojas de games, seja ela física ou virtual. |
| **Alternativa 1:** |
| Baixo custo, já que será preciso apenas do software instalado em cada terminal pessoal do cliente, não sendo necessário aquisição de equipamento extra. |
| **Alternativa 2:** |
| Apenas será necessário um investimento em hospedagem ou serviço terceirizado semelhante. |

**Análise das Alternativas**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Empresa / Órgão / Setor/ Programa: Brasil Games Studio**; Games, Desenvolvimento; Implantação sistema web | | | |
| **Nome do projeto:** | Plataforma de vendas on-line | | |
| **Gerente do projeto:** | Victor Dias | | |
| **Elaborado por:** | Vânia Souza | **Versão:** | 1.0 |
| **Aprovado por:** | Victor Dias | | |
| **Assinatura:** | Victor Dias | **Data de aprovação:** | 21/05/2018 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Viabilidade** | **Peso** | **Alternativa 1** | **Alternativa 2** |
| Operacional | 30% | 7 | 9 |
| Técnica | 30% | 7 | 8 |
| Cronograma | 25% | 7 | 7 |
| Econômica | 10% | 8 | 8 |
| Legal | 5% | 8 | 8 |
| **Final** | | 7.4 | 8.0 |

|  |
| --- |
| **Observação:** |
| **Viabilidade Operacional** – recebeu teve peso 30% pois nele foi analisada a o impacto e objetivos da implantação do sistema.  **Viabilidade técnica** - também teve peso 30%, já que boa parte das tecnologias não são bem conhecidas pela equipe necessitando treinamento.  **Viabilidade de cronograma** – devido ao uso do possível usos de tecnologias pouco dominadas teve peso 25%  **Viabilidade econômica** – recebeu o peso (10%) visto que todos os recursos já estão disponíveis para o desenvolvimento do sistema.  **Viabilidade legal** – recebeu o menor peso (5%) visto que todos aqui serão disponibilizados os possíveis contratos, licenças de *software*. |

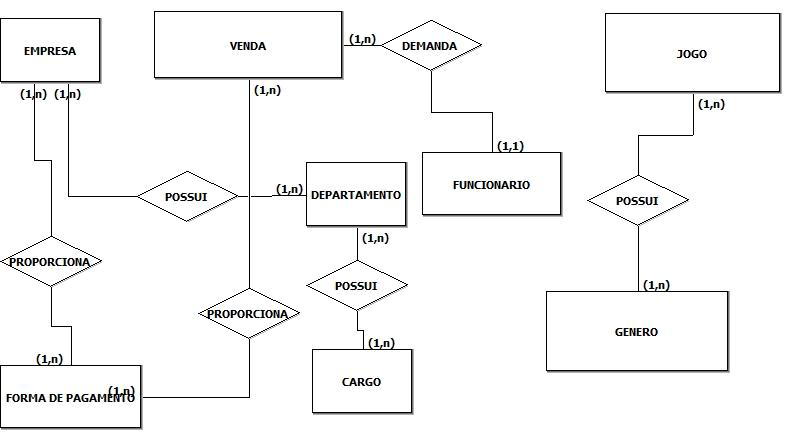
**Conclusão de Estudo de Viabilidade**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Empresa / Órgão / Setor/ Programa:** Brasil Games Studio / Privado/ TI/projeto\_semestre3 | | | |
| **Nome do projeto:** | Plataforma de vendas on-line | | |
| **Gerente do projeto:** | Victor Dias | | |
| **Elaborado por:** | Vânia Souza | **Versão:** | 1.0 |
| **Aprovado por:** | Gustavo Camargo | | |
| **Assinatura:** | Gustavo Camargo | **Data de aprovação:** | 22/05/2018 |

|  |
| --- |
| **Parecer:** |
| Através das informações contidas neste documento, optamos pelo desenvolvimento do sistema desktop (alternativa 01), levando em consideração o baixo custo, fácil instalação e manutenção. |

**Diagrama Entidade Relacionamento (DER)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Empresa / Órgão / Setor/ Programa:** Brasil Games Studio / Privado/ TI/projeto\_semestre3 | | | |
| **Nome do projeto:** | Plataforma de vendas on-line | | |
| **Gerente do projeto:** | Victor Dias | | |
| **Elaborado por:** | Victor Dias | **Versão:** | 1.0 |
| **Aprovado por:** | Gustavo Camargo | | |
| **Assinatura:** | Gustavo Camargo | **Data de aprovação:** | 23/05/2018 |



**Modelo Entidade Relacionamento (MER)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Empresa / Órgão / Setor/ Programa:** Brasil Games Studio / Privado/ TI/projeto\_semestre3 | | | |
| **Nome do projeto:** | Plataforma de vendas on-line | | |
| **Gerente do projeto:** | Victor Dias | | |
| **Elaborado por:** | Victor Dias | **Versão:** | 1.0 |
| **Aprovado por:** | Gustavo Camargo | | |
| **Assinatura:** | Gustavo Camargo | **Data de aprovação:** | 24/05/2018 |

**Dicionário de Dados**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Empresa / Órgão / Setor/ Programa:** Brasil Games Studio / Privado/ TI/projeto\_semestre3 | | | |
| **Nome do projeto:** | Plataforma de vendas on-line | | |
| **Gerente do projeto:** | Victor Dias | | |
| **Elaborado por:** | Victor Dias | **Versão:** | 1.0 |
| **Aprovado por:** | Gustavo Camargo | | |
| **Assinatura:** | Gustavo Camargo | **Data de aprovação:** | 24/05/2018 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Definição das Tabelas, Campos e Chaves** | | | |
| **Tabela: *clientes*** | | | |
| **Campo** | **Tipo de Dados** | **Tamanho** | **Descrição** |
| **id\_cliente** | **int** | **10** | **Código identificador do cliente** |
| **nome** | **varchar** | **50** | **Nome do cliente** |
| **cpf** | **int** | **12** | **CPF do cliente** |
| **telefone** | **int** | **11** | **Telefone do cliente** |
| **email** | **varchar** | **30** | **E-mail do cliente** |
| **endereco** | **varchar** | **100** | **Endereço do cliente** |
| **bairro** | **varchar** | **20** | **Bairro** |
| **cidade** | **varchar** | **20** | **Cidade** |
| **estado** | **varchar** | **2** | **Estado** |
| **cep** | **int** | **8** | **CEP** |
| **Chave Primaria** | **id\_cliente** | | |
| **Chave Estrangeira** | **Não há** | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tabela: *jogos*** | | | |
| **Campo** | **Tipo de Dados** | **Tamanho** | **Descrição** |
| **id\_jogo** | **int** | **10** | **Código identificador dos jogos** |
| **nome** | **varchar** | **40** | **Nome do Jogo** |
| **genero** | **varchar** | **20** | **Genero do jogo** |
| **preco** | **decimal** | **6,2** | **Valor do Jogo** |
| **Chave Primaria** | **id\_jogos** | | |
| **Chave Estrangeira** | **não há** | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tabela: *users*** | | | |
| **Campo** | **Tipo de Dados** | **Tamanho** | **Descrição** |
| **usuario** | **vachar** | **25** | **Nome de usuário** |
| **senha** | **varchar** | **25** | **Senha de acesso** |
| **hierarquia** | **set** | **('B','P','O')** | **Nível de hierarquia** |
| **nome** | **varchar** | **200** | **Nome do funcionário** |
| **email** | **varchar** | **200** | **E-mail do usuário** |
| **idFunc** | **int** | **30** | **Código do funcionário** |
| **Chave Primaria** | **idFunc** | | |
| **Chave Estrangeira** | **não há** | | |

**Modelagem Física**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Empresa / Órgão / Setor/ Programa:** Brasil Games Studio / Privado/ TI/projeto\_semestre3 | | | |
| **Nome do projeto:** | Plataforma de vendas on-line | | |
| **Gerente do projeto:** | Victor Dias | | |
| **Elaborado por:** | Victor Dias | **Versão:** | 1.0 |
| **Aprovado por:** | Gustavo Camargo | | |
| **Assinatura:** | Gustavo Camargo | **Data de aprovação:** | 24/05/2018 |

**Criação física das Tabelas**

CREATE TABLE `clientes` (

`id\_cliente` int(10) NOT NULL,

`nome` varchar (50) NOT NULL,

`cpf` varchar (12) NOT NULL,

`telefone` int (11) NOT NULL,

`email` varchar (30) DEFAULT NULL,

`endereco` varchar (100) NOT NULL,

`bairro` varchar (20) DEFAULT NULL,

`cidade` varchar (20) DEFAULT NULL,

`estado` varchar (2) DEFAULT NULL,

`cep` int(8) DEFAULT NULL

CREATE TABLE `jogos` (

`id\_jogo` int(10) NOT NULL,

`nome` varchar (40) NOT NULL,

`genero` varchar(20) NOT NULL,

`preco` decimal(6,0) NOT NULL

CREATE TABLE `users` (`usuario` varchar (25) NOT NULL,

`senha` varchar (25) NOT NULL,

`hierarquia` set('B','P','O') NOT NULL,

`Nome` varchar(200) NOT NULL,

`Email` varchar (200) NOT NULL,

`idFunc` int (30) NOT NULL

**Documentação da interface do Sistema**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Empresa / Órgão / Setor/ Programa:** Brasil Games Studio / Privado/ TI/projeto\_semestre3 | | | |
| **Nome do projeto:** | Plataforma de vendas on-line | | |
| **Gerente do projeto:** | Victor Dias | | |
| **Elaborado por:** | Vânia Souza | **Versão:** | 1.0 |
| **Aprovado por:** | Victor Dias | | |
| **Assinatura:** | Victor Dias | **Data de aprovação:** | 24/05/2018 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome do arquivo:** | Login.java |
| **Protótipo de Tela:** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome do arquivo:** | MenuBar.java |
| **Protótipo de Tela:** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome do arquivo:** | CadastroCliente.java |
| **Protótipo de Tela:** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome do arquivo:** | CadastroFunc.java |
| **Protótipo de Tela:** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome do arquivo:** | CadastroJogo.java |
| **Protótipo de Tela:** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome do arquivo:** | ConsultaCliente.java |
| **Protótipo de Tela:** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome do arquivo:** | ConsultaFunc.java |
| **Protótipo de Tela:** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome do arquivo:** | ConsultaJogo.java |
| **Protótipo de Tela:** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome do arquivo:** | EditaCliente.java |
| **Protótipo de Tela:** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome do arquivo:** | EditaFunc.java |
| **Protótipo de Tela:** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome do arquivo:** | EditaJogo.java |
| **Protótipo de Tela:** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome do arquivo:** | DeletaCliente.java |
| **Protótipo de Tela:** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome do arquivo:** | DeletaFunc.java |
| **Protótipo de Tela:** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome do arquivo:** | DeletaJogo.java |
| **Protótipo de Tela:** |  |

**Documentação do Plano de Testes**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Empresa / Órgão / Setor/ Programa:** Brasil Games Studio / Privado/ TI/projeto\_semestre3 | | | |
| **Nome do projeto:** | Plataforma de vendas on-line | | |
| **Gerente do projeto:** | Victor Dias | | |
| **Elaborado por:** | Vânia Souza | **Versão:** | 1.0 |
| **Aprovado por:** | Victor Dias | | |
| **Assinatura:** | Victor Dias | **Data de aprovação:** | 24/05/2018 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Versões revisadas anteriormente** | | |
| **Revisão** | **Comentário** | **Data** |
| **1.0** | **Teste de Sistema** | **02/07/2018** |
| **1.1** | **Correções e validações** | **31/07/2018** |
| **1.2** | **Homologação** | **06/09/2018** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Especificação do teste : Teste Funcional** | |
| **Descrição:** | Verificar se todas as funções do sistema estão de acordo com os requisitos |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Aspectos a serem testados** | | |
| **Número** | **Requisito** | **Comentário** |
| 1 | Conexão com Banco de dados | Executado com sucesso |
| 2 | Verificar sistema web | Executado com sucesso |
| 3 | Verificar sistema desktop (Java) | Executado com sucesso |
| 4 | Não apresentar falhas | Executado com sucesso |
| 5 | Rodar sem lentidão | Executado com sucesso |
| 6 | Ser de fácil entendimento para o usuário | Executado com sucesso |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Casos de testes** | | |
| **Nº** | **Caso de teste** | **Identificação do caso de teste** |
| 1 | Conexão com o Banco de Dados | Upload de Database, teste de conectores |
| 2 | Efetuar Login | Acessar o sistema inserindo login e senha |
| 3 | Cadastrar Cliente | Incluir dados de clientes no banco de dados |
| 4 | Consultar Cliente | Listar clientes cadastrados |
| 5 | Editar Cliente | Alterar dados de clientes cadastrados |
| 6 | Excluir Cliente | Excluir cliente cadastrado |
| 7 | Cadastrar Jogo | Incluir dados de jogos no banco de dados |
| 8 | Consultar Jogo | Listar jogos cadastrados |
| 9 | Editar Jogo | Alterar informações de jogos cadastrados |
| 10 | Excluir Jogo | Excluir jogo cadastrado |
| 11 | Cadastrar Funcionário | Incluir dados de funcionários no banco de dados |
| 12 | Consultar Funcionário | Listar funcionários cadastrados |
| 13 | Editar Funcionário | Alterar dados de funcionários cadastrados |
| 14 | Excluir Funcionário | Excluir funcionário cadastrado |

|  |  |
| --- | --- |
| **Critérios de completeza e sucesso** | |
| **Número** | **Critério** |
| 1 | Não apresentar falhas durante o processo |
| 2 | Não apresentar lentidão |
| 3 | Interface de fácil utilização |

|  |  |
| --- | --- |
| **Procedimentos de testes** | |
| **Identificação:** | Teste de conexão |
| **Objetivos:** | Realizar uma Conexão com o Banco com sucesso |
| **Requisitos especiais** | Não se aplica |
| **Fluxo** | Upload de database – checar conectores |

**Manual do Usuário**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Empresa / Órgão / Setor/ Programa:** Brasil Games Studio / Privado/ TI/projeto\_semestre3 | | | |
| **Nome do projeto:** | Plataforma de vendas on-line | | |
| **Gerente do projeto:** | Victor Dias | | |
| **Elaborado por:** | Gabriel Baracho | **Versão:** | 1.0 |
| **Aprovado por:** | Victor Dias | | |
| **Assinatura:** | Gabriel Baracho | **Data de aprovação:** | 03/06/2018 |

|  |
| --- |
| **TELA DE LOGIN** |
| 1. **Login -** O usuário deverá acessar o sistema, utilizando login e senha previamente cadastrados.   O sistema permite que a senha possa ser exibida, além de contar com a opção de limpar as informações inseridas e reiniciar o processo de login. |

|  |
| --- |
| **TELA INICIAL** |
| 1. **Navegação -** Após efetuar o login, o usuário será direcionado para a tela principal, onde terá acesso às opções de navegação do sistema.   Através do menu na barra superior, o usuário poderá:   * Cadastrar, consultar, editar e deletar clientes. Basta clicar no menu * Cadastrar, consultar, editar e deletar jogos. Basta clicar no menu * Cadastrar, consultar, editar e deler funcionários. Basta clicar no menu * Para sair do sistema, clique em |
| **CLIENTES** |
| 1. **Cadastro de Clientes -** Para cadastrar um cliente, na tela principal vá em: Clientes > Cadastrar Cliente.   O sistema irá direcionar o usuário para a tela de cadastro. Basta inserir os dados e clicar em ‘Cadastrar’. Para retornar à tela anterior, clique em ‘Voltar’. |
| 1. **Consulta -** Para consultar a lista de clientes cadastrados, na tela inicial vá em Clientes > Consultar Cliente. O sistema irá direcionar o usuário para a lista de clientes já cadastros no sistema anteriormente. |
| 1. **Alteração –** Para alterar um cadastro de cliente existente, vá em Clientes > Editar Cliente. Ao finalizar, clique em ‘Salvar’. |
| 1. **Exclusão -** Para excluir um cliente da lista cadastrada, vá em Clientes > Deletar Cliente. Selecione o cliente e clique em ‘Deletar’. |
| **JOGOS** |
| 1. **Cadastro de Jogos -** Para cadastrar um jogo, na tela principal vá em: Jogos > Cadastrar Jogo.   O sistema irá direcionar o usuário para a tela de cadastro. Basta inserir os dados e clicar em ‘Cadastrar’. Para retornar à tela anterior, clique em ‘Voltar’. |
| 1. **Consulta -** Para consultar a lista de jogos cadastrados, na tela inicial vá em Jogos > Consultar Jogo. O sistema irá direcionar o usuário para a lista de jogos já cadastros no sistema anteriormente. |
| 1. **Alteração –** Para alterar um cadastro de jogo existente, vá em Clientes > Editar Cliente. Ao finalizar, clique em ‘Salvar’. |
| 1. **Exclusão -** Para excluir um jogo da lista cadastrada, vá em Clientes > Deletar Cliente. Selecione o jogo e clique em ‘Deletar’. |
| **FUNCIONÁRIOS** |
| 1. **Cadastro de Funcionários -** Para cadastrar um funcionário, na tela principal vá em: Funcionários > Cadastrar Funcionário. O sistema irá direcionar o usuário para a tela de cadastro. Basta inserir os dados e clicar em ‘Cadastrar’. Para retornar à tela anterior, clique em ‘Voltar’. |
| 1. **Consulta -** Para consultar a lista de jogos cadastrados, na tela inicial vá em Jogos > Consultar Jogo. O sistema irá direcionar o usuário para a lista de jogos já cadastros no sistema anteriormente. |
| 1. **Alteração –** Para alterar um cadastro de cliente existente, vá em Clientes > Editar Cliente. Ao finalizar, clique em ‘Salvar’. |
| 1. **Exclusão -** Para excluir um cliente da lista cadastrada, vá em Clientes > Deletar Cliente. Selecione o cliente e clique em ‘Deletar’. |

**Plano de Implantação do Software**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Empresa / Órgão / Setor/ Programa:** Brasil Games Studio / Privado/ TI/projeto\_semestre3 | | | |
| **Nome do projeto:** | Plataforma de vendas on-line | | |
| **Gerente do projeto:** | Victor Dias | | |
| **Elaborado por:** | Vânia Souza | **Versão:** | 1.0 |
| **Aprovado por:** | Gustavo Camargo | | |
| **Assinatura:** | Gustavo Camargo | **Data de aprovação:** | 05/06/2018 |

|  |
| --- |
| **Descrição** |
| * Preparar ambiente para instalação do Sistema; * Criar acessos de Administrador e Usuário, onde cada nível hierárquico deverá ser respeitado; * Criar logins e senhas para os usuários do sistema, de acordo com suas hierarquias; * Efetuar testes de funcionalidades para garantir que o sistema está agindo de acordo com o requisitado; * Garantir manutenção caso se faça necessário. |

**Aceite de Produtos ou Serviços**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Empresa / Órgão / Setor/ Programa:** Brasil Games Studio / Privado/ TI/projeto\_semestre3 | | | |
| **Nome do projeto:** | Plataforma de vendas on-line | | |
| **Gerente do projeto:** | Victor Dias | | |
| **Elaborado por:** | Vânia Souza | **Versão:** | 1.0 |
| **Aprovado por:** | Gustavo Camargo | | |
| **Assinatura:** | Gustavo Camargo | **Data de aprovação:** | 06/06/2018 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1. Descrição do (s) produto (s) ou serviço (s) entregue (s)** | | |
| Sistema de gerenciamento para vendas de jogos on-line e pontos de vendas físicos. | | |
| **2. Observações** | | |
|  | | |
| **3. Questões em aberto** | | |
| **Questões** | **Responsável** | **Previsão** |
| Não há |  |  |
| **4. Informações adicionais** | | |
| Não há | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ACEITE DE ENTREGA** | | |
| Os participantes abaixo atestam o cumprimento dos requisitos e dos critérios de aceitação da entrega. | | |
| **Participantes** | **Assinatura** | **Data** |
| Patrocinador do Projeto | Gustavo Henrique | 01/10/2018 |
| Gerente do Projeto | Victor Dias | 01/10/2018 |

**Formulário de Lições Aprendidas**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Empresa / Órgão / Setor/ Programa:** Brasil Games Studio / Privado/ TI/projeto\_semestre3 | | | |
| **Nome do projeto:** | Plataforma de vendas on-line | | |
| **Gerente do projeto:** | Victor Dias | | |
| **Elaborado por:** | Vânia Silva | **Versão:** | 1.0 |
| **Aprovado por:** | Gustavo Camargo | | |
| **Assinatura:** | Gustavo Camargo | **Data de aprovação:** | 07/06/2018 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Aspecto** | **Sim** | **Não** | **Comentários**  (Utilize folhas adicionais, se necessário) |
| 1. Os produtos entregues correspondem aos descritos na proposta executiva? | X |  |  |
| 1. Foi elaborado um relatório de auditoria final dos resultados? | X |  |  |
| 1. Houve desvios entre os prazos realizados e programados (baseline)? |  | X | Quais foram as causas dos desvios? |
| 1. Houve desvios entre os custos efetivos e os orçados (baseline)? |  | X |
| 1. Os desvios poderiam ter sido evitados? | X |  |  |
| 1. Ocorreram riscos não previstos? |  | X |  |
| 1. Os clientes/usuários estão satisfeitos? | X |  | Por quê? Porque é funcional. |
| 1. A equipe ficou satisfeita com o apoio dos patrocinadores? | X |  | Por quê? Porque motivou a todos para fazer um bom projeto. |
| 1. Houve cooperação e comprometimento das pessoas? | X |  |  |
| 1. O projeto foi bem administrado? | X |  | Por quê? Porque os colaboradores fizeram um bom trabalho |
| 1. Houve problemas de comunicação? |  | X |  |
| 1. O projeto foi bem documentado? | X |  |  |
| 1. Os fornecedores entregaram seus produtos/serviços em conformidade com as especificações combinadas? | X |  |  |
| 1. O que faríamos da mesma forma?   *A escolha do tipo de sistema (Desktop) pelo custo benefício.* | | | |
| 1. O que faríamos de maneira diferente?   Aumento da equipe de desenvolvimento. | | | |
| 1. O que sabemos hoje, e que não sabíamos antes do projeto?   *A conectar MySql com Java (NetBeans)* | | | |
| 1. Que recomendações devemos incluir para melhorar os próximos projetos?   *Sempre direcionar uma pessoa específica para elaborar a documentação, pois se trata de uma parte importante do projeto* | | | |

**REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS**

<https://www.oficinadanet.com.br/artigo/gerencia/eap-a-estrutura-analitica-do-projeto>

<https://www.devmedia.com.br/modelo-entidade-relacionamento-mer-e-diagrama-entidade-relacionamento-der/14332>

<https://king.host/wiki/artigo/formphp/>

<https://www.youtube.com/watch?v=UtuKhLdLX_s>

<https://ava.uninove.br/seu/AVA/ferramentas/principal.php>

<https://www.nomus.com.br/blog-industrial/para-que-serve-um-plano-de-projeto-de-implantacao-de-um-software-erp/>

<https://www.devmedia.com.br/plano-de-teste-um-mapa-essencial-para-teste-de-software/13824>